

*Concert des professeurs de musique du conservatoire*

# Les musiques des jeux vidéo

Les bandes originales de jeux vidéo étaient dimanche sorties des consoles pour une deuxième jeunesse dans le concert donné à la salle Pablo-Neruda par les professeurs de musique du conservatoire.

Ce qui a séduit les mélomanes, c'est l'originalité du thème proposé car, au premier abord, quand on pense à cette expression musicale, le premier réflexe est de faire le raccourci avec le terme pixelliser. Il n'en fut rien en ce dimanche 27 novembre car les morceaux proposés dans le programme ont tous été joués sur des instruments classiques comme la

guitare, le violon, la flûte, le piano. Dans ce type de musique qui accompagne les jeux, ce sont des mélodies souvent très simples et très courtes.

Du coup cela tourne en boucle en fond sonore et marque les esprits. 14 titres figuraient au programme. Quelques titres joués offraient un clin d'œil rétro comme Pacman sorti d'un vinyle collector. Vous pensiez que la musique de Tetris était



basée sur une création originale ? Et non, c'est celle d'une vieille chanson russe Korobuchi... Alors, dans ces moments intenses devant une salle captive, il faut rendre grâce aux professeurs de musique d'avoir su innover. ■ J.-P.L.